

AL DIRIGENTE SCOLASTICO

DELL'I.C. MARTIN LUHTER KING

Coerentemente con quanto dal progetto triennale d'Istituto, la sottoscritta Maria Grazia Minati, in qualità di Animatore Digitale propone la seguente unità formativa che rientra nell'ambito **Formazione Interna** e nell'intervento: Formazione avanzata sugli strumenti del Web come supporto alle attività didattiche per favorire la transizione digitale.

UNITA' FORMATIVA: App per la didattica digitale integrata

Il presente percorso formativo ha la finalità, attraverso la conoscenza e l'utilizzo di App digitali, di fornire ai docenti strumenti capaci di rendere più motivante il processo di insegnamento-apprendimento e migliorare il clima di classe. L'uso del digitale integrato nelle lezioni tradizionali permetterà inoltre una maggiore flessibilità didattica consentendo ai docenti la personalizzazione dei contenuti in base alle esigenze degli studenti.

CONTENUTI:

<i>PLICKERS</i>	Un'App che permette di realizzare test, quiz e altri sondaggi, e di raccoglierne i dati in tempo reale. Il docente utilizza uno smartphone o un tablet connesso a internet e crea una classe digitale . Distribuisce quindi ai discenti una serie di cosiddette cards che contengono dei codici, dopodiché può procedere sottoponendo le varie domande alla classe, e gli basterà utilizzare il proprio smartphone o tablet per raccogliere le risposte degli alunni. Molto utile per effettuare verifiche, valutare la comprensione di un testo letto o ascoltato...
<i>La Flipped Classroom con Edpuzzle</i>	Un'applicazione per educatori, insegnanti e studenti, pensata per l'apprendimento e l'interazione docente-studente. È una web-app(cioè un'applicazione che funziona online e che non va né scaricata né installata) che permette di trasformare i video standard in strumenti didattici interattivi : con l'aggiunta di una nota testuale o un commento audio , per spiegare o approfondire alcuni concetti, e con l'inserimento all'interno del video di due tipologie di quiz (risposta multipla e aperta) , per aiutare gli studenti ad imparare in modo coinvolgente e interattivo.
<i>Google Sites</i>	App di google che consente la creazione di semplici siti web, di blog e giornalini online.
<i>Le piattaforme Canva, Genially, Slidesgo</i>	Esplorazione delle piattaforme e delle numerose risorse che mettono a disposizione per creare presentazioni, immagini interattive, quiz, giochi, escape room
<i>Storytelling con il fumetto</i>	Panoramica di app che consentono di creare stringhe di fumetti: Pixton, Makebelief comix, toonytool

<i>L'intelligenza artificiale a scuola</i>	Panoramica di applicazioni che utilizzano l'AI e possibile utilizzo nella didattica.
---	--

FORMATORE: Animatore Digitale: Maria Grazia Minati

DESTINARI: docenti di scuola infanzia, primaria e secondaria (massimo 15 unità) TOTALE: ORE 21 docenza

Ore di preparazione materiali: 5

CALENDARIO

GIORNO	ORARIO	ORE
Giovedì 18-04-2024	16:30 – 19:30	3
martedì 23- 04-2024	16:30 – 19:30	3
Martedì 30-04-2024	16:30-19:30	3
Giovedì 2-05-2024	16:30 – 19:30	3
Giovedì 9-05-2024	16:30 – 19:30	3
Giovedì 16-05-2024	16:30 – 19:30	3
Giovedì 23-05-2024	16:30 – 19:30	3
	totale	21

Roma, 5 aprile 2024

L'Animatore Digitale

Maria Grazia Minati